1. I första for-loopen så definieras det en variabel ”poang” som input sedan läggs den till i listan poang1. I den andra loopen så definieras det ingen input variabel utan inputs läggs till direkt i listan poang2.

Om jag vill ha en tydligare kod så föredrar jag första loopen, om jag vill ha färre rader kod så föredrar jag den andra

1. Programmet kraschar då vi försöker lägga till variabeln bokstav till variabeln ”rövarspråk” utan att ha definierat vad ”bokstav” är
2. Programmet funkar även om man matar in en mening. Då hade det ändrat alla tecken, mellan slag, siffror till rövarspråk